

Teilnahmebedingungen für das Gewinnspiel „Kon-Lab Fachtherapeut:in“

1. Gegenstand der Teilnahmebedingungen und Veranstalter

- (1) Diese Teilnahmebedingungen regeln die Bedingungen für die Teilnahme an dem Gewinnspiel sowie gegebenenfalls erforderliche Rechteübertragungen. Die Beschreibung und der Ablauf des jeweiligen Gewinnspiels erfolgen im Rahmen der jeweiligen Gewinnspielaktion auf den Webseiten der Veranstalter.
- (2) Veranstalter des Gewinnspiels sind gemeinsam die **SpielundLern GmbH**, Rettichstr. 7, 92318 Neumarkt und **Logo Train – Fortbildungsinstitut für Logopädie**, Leostraße 18, 50823 Köln (nachfolgend „Veranstalter“ genannt).
- (3) Mit der Teilnahme an dem Gewinnspiel werden diese Teilnahmebedingungen angenommen.

2. Teilnahmeberechtigung

- (1) Teilnahmeberechtigt am Gewinnspiel sind alle Personen, die das 18. Lebensjahr vollendet haben und ihren Wohnsitz in Deutschland, Österreich oder der Schweiz haben.
- (2) Ausgeschlossen sind Mitarbeiter der SpielundLern GmbH und von Logo Train sowie verbundener Unternehmen und deren Angehörige.
- (3) Die Teilnahme mit gefälschten Identitäten oder mit Identitäten von Dritten ist nicht erlaubt.

3. Teilnahme und Gewinnspielzeitraum

- (1) Das Gewinnspiel beginnt am **30.03.** und endet am **23.04.** um 23:59 Uhr.
- (2) Die Teilnahme erfolgt durch das vollständige Ausfüllen und Absenden des dafür vorgesehenen Formulars auf der Website der SpielundLern GmbH oder von Logo Train.
- (3) Die Teilnahme ist kostenlos und unabhängig vom Erwerb von Waren oder Dienstleistungen.

4. Gewinne und Gewinnbenachrichtigung

- (1) Unter allen teilnahmeberechtigten Teilnehmern wird folgender Preis verlost:
 - Eine komplette Fortbildung bei Logo Train zum/zur Kon-Lab Fachtherapeut:in (bestehend aus 3 Modulen + Supervision).
 - Ein Kon-Lab Produktpaket von SpielundLern im Gesamtwert von ca. 1.125,00 €, bestehend aus:

- 1 x Kon-Lab Sprachrhythmus, Kartensatz mit Anleitung für Eltern, 0-10 Jahre (Artikelnr.: 12.039.22349)
 - 1 x Kon-Lab Memospiel Clipping, 0-10 Jahre (Artikelnr.: 13.024.22600)
 - 1 x Kon-Lab Memospiel Wie man Verben ableitet, Lernspiel mit Anleitung für Eltern, 0-10 Jahre (Artikelnr.: 13.024.22601)
 - 1 x Kon-Lab Puzzle Plural, Sprachrhythmus und Wortbildung 3 mit Anleitung für Eltern, 0-10 Jahre (Artikelnr.: 13.024.22602)
 - 1 x Kon-Lab Puzzle Wortzusammensetzungen, Sprachrhythmus und Wortbildung 5, 0-10 Jahre (Artikelnr.: 13.024.22603)
 - 1 x Kon-Lab Reime, Kartensatz mit Anleitung für Eltern, 0-10 Jahre (Artikelnr.: 13.024.22625)
- (2) Die Auslosung findet zeitnah nach Beendigung des Gewinnspielzeitraums im Wege des Zufallsprinzips unter allen berechtigten Teilnehmern statt. Hierzu wird jedem Teilnehmer intern eine fortlaufende Nummer zugeordnet. Die Ermittlung der Gewinnzahl erfolgt anschließend über einen unabhängigen Online-Zufallsgenerator (z. B. zufallsgenerator.net). Für diesen Vorgang werden keinerlei Teilnehmerdaten an den Betreiber des Zufallsgenerators oder andere externe Stellen übertragen.
- (3) Der/die Gewinner:in wird per E-Mail benachrichtigt. Meldet sich der/die Gewinner:in nicht innerhalb von 14 Tagen nach dem Absenden der Benachrichtigung, verfällt der Anspruch auf den Gewinn und es wird per Los ein/e neue/r Gewinner:in ermittelt.

5. Gewinnvoraussetzungen und Übergabe

- (1) Voraussetzung für den Erhalt des Gewinns ist, dass sich der/die ausgeloste Gewinner:in nach der Gewinnbenachrichtigung verbindlich zu allen drei Modulen sowie der Supervision der Fortbildung bei Logo Train anmeldet.
- (2) Die Übergabe des Kon-Lab Produktpakets erfolgt **ausschließlich persönlich** beim ersten Modul der Fortbildung.
- (3) Es besteht **kein Anspruch auf eine postalische Zusendung** des Produktpakets. Nimmt der/die Gewinner:in nicht am ersten Modul teil oder ist nicht persönlich anwesend, verfällt der Anspruch auf das Produktpaket.
- (4) Eine Barauszahlung, Auszahlung in Sachwerten oder Tausch der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinne sind nicht übertragbar.

6. Datenschutz und Werbeeinwilligung

- (1) Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist die Angabe von personenbezogenen Daten (z. B. Name, E-Mail-Adresse) erforderlich. Die Veranstalter erheben und verarbeiten diese Daten zur Durchführung und Abwicklung des Gewinnspiels.
- (2) **Werbeeinwilligung / Newsletter:** Mit der Teilnahme am Gewinnspiel und der entsprechenden ausdrücklichen Einwilligung (z. B. durch Setzen eines Häkchens im Teilnahmeformular) erklärt sich der/die Teilnehmer:in damit einverstanden, dass die angegebenen Daten (insbesondere die E-Mail-Adresse) zwischen den beiden Veranstaltern (SpielundLern GmbH und Logo Train) ausgetauscht werden.

- (3) Der/die Teilnehmer:in willigt ferner ein, dass beide Veranstalter die E-Mail-Adresse nutzen dürfen, um E-Mails im Rahmen des Gewinnspiels sowie zu Werbezwecken (Newsletter mit Informationen zu Produkten, Fortbildungen und Angeboten) zu versenden.
- (4) **Widerrufsrecht:** Diese Einwilligung in den Erhalt von Werbung und Newslettern kann jederzeit mit Wirkung für die Zukunft widerrufen werden. Der Widerruf kann an die im Impressum der Veranstalter angegebenen Kontaktdaten oder über den Abmelde-Link im jeweiligen Newsletter erfolgen. Durch den Widerruf der Einwilligung wird die Rechtmäßigkeit der aufgrund der Einwilligung bis zum Widerruf erfolgten Verarbeitung nicht berührt.
- (5) Weitere Informationen zum Datenschutz finden sich in den Datenschutzerklärungen der SpielundLern GmbH und von Logo Train auf deren jeweiligen Webseiten.

7. Haftungsausschluss

- (1) Die Veranstalter haften nicht für Schäden, die durch Fehler, Verzögerungen oder Unterbrechungen in der Übermittlung, bei Störungen der technischen Anlagen und des Services, unrichtige Inhalte, Verlust oder Löschung von Daten, Viren oder in sonstiger Weise bei der Teilnahme an Gewinnspielen entstehen können, es sei denn, dass solche Schäden von den Veranstaltern (deren Organen, Mitarbeitern oder Erfüllungsgehilfen) vorsätzlich oder grob fahrlässig herbeigeführt werden.
- (2) Für Sach- und/oder Rechtsmängel an den gestifteten Gewinnen haften die Veranstalter nicht.

8. Vorzeitige Beendigung des Gewinnspiels

Die Veranstalter behalten sich das Recht vor, das Gewinnspiel jederzeit, auch ohne Einhaltung von Fristen, ganz oder teilweise vorzeitig zu beenden oder in seinem Verlauf abzuändern, wenn es aus technischen (z. B. Computervirus, Manipulation von oder Fehler in Software/Hardware) oder rechtlichen Gründen nicht möglich ist, eine ordnungsgemäße Durchführung des Gewinnspiels zu garantieren.

9. Schlussbestimmungen

- (1) Der Rechtsweg ist im Hinblick auf die Ziehung der Gewinner und die etwaige Beurteilung der eingereichten Gewinnspielbeiträge ausgeschlossen.
- (2) Sollten einzelne Bestimmungen der Teilnahmebedingungen ungültig sein oder ungültig werden, bleibt die Gültigkeit der übrigen Teilnahmebedingungen unberührt. An ihre Stelle tritt eine angemessene Regelung, die dem Zweck der unwirksamen Bestimmung am ehesten entspricht.
- (3) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Bei Verbrauchern gilt diese Rechtswahl nur insoweit, als nicht der gewährte Schutz durch zwingende Bestimmungen des Rechts des Staates, in dem der Verbraucher seinen gewöhnlichen Aufenthalt hat, entzogen wird.